**Bloque 2 Rubrica 6**

**1. Visión general**

**1.8. Cambio de asignaciones de variables en el depurador**

Dentro de la vista de variables una vez se inicie la depuración podemos cambiar el valor de la variable haciendo clic en la columna “value”.

Texto

Descripción generada automáticamente

**1.9. Control de la visualización de las variables con Detail Formatter**

Si hacemos clic derecho en una variable y le damos a “ New Detail Formatter…” podemos cambiar el formato por el que se nos enseñara esa variable.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Para ello simplemente en el cuadro de texto que se nos abre debemos introducir el método concreto que queramos.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**2. Depuración avanzada**

**2.3. Puntos de interrupción de excepción**

Se puede establecer puntos de ruptura para las excepciones lanzadas, para ello debemos, en la ventana de los puntos de ruptura hacer clic en “Add Java Exception Breakpoint” y ahí configurar si el depurador debe detenerse en las excepciones capturadas o no detectadas.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

**2.4. Punto de interrupción del método**

Es un punto de rupura que se pone al hacer doble clic a la izquierda de cualquier método y que se puede configurar en las propiedades del punto

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

**2.5. Puntos de interrupción para la carga de clases**

Es un punto de ruptura que se para al iniciar la clase, se puede crear al dar doble clic a la izquierda de cualquier clase en la opción de “Toggle Class Load Breakpoint option”

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

**2.6. Filtro de pasos**

Dentro de las preferencias de la ventana se puede configurar que ciertos paquetes deben omitirse en la depuración, esto se consigue dentro de Java/Debug/Step Filtering.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

**2.7. Recuento de aciertos**

Para cada punto de interrupción se puede especificar un recuento de aciertos en las propiedades del punto de ruptura, la aplicación se detiene una vez que se ha alcanzado el número de veces definido en el recuento de aciertos.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

**2.8. Depuración remota**

Dentro de la configuración de la depuración se pueden depurar aplicaciones que se ejecutan en otra máquina virtual Java o incluso en otra máquina.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Para ello se puede crear una nueva configuración de depuración del tipo Aplicación Java remota. Esta configuración permite introducir el nombre de host y el puerto para la conexión.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

**2.9. Gota a fotograma**

Eclipse permite seleccionar cualquier nivel “call stack” durante la depuración y configurar la JVM para que se reinicie desde ese punto, esto permite volver a ejecutar una parte del programa. Hay que tener en cuenta que las variables que han sido modificadas por código que ya se ha ejecutado permanecerán modificadas.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente